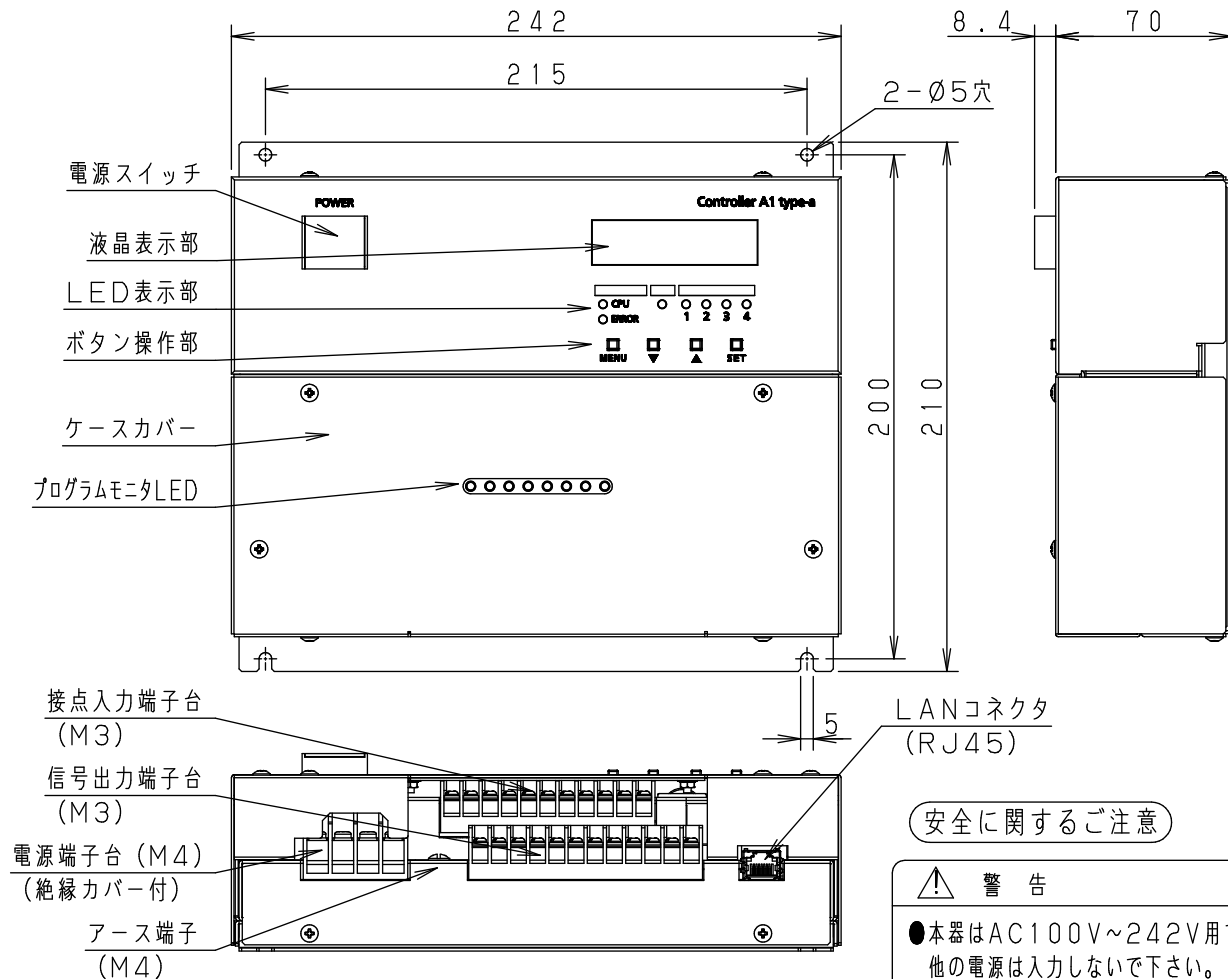


⚠ 注意：商品には寿命があります。詳細はCLX2021XAをご参照ください。



安全に関するご注意

- ⚠ 警告
- 本器はAC100V~242V用です。他の電源は入力しないで下さい。火災・故障の原因となります。
 - 屋内盤（鍵付）に取付けて下さい。屋外盤で使用すると火災・故障の原因となります。
 - 誤結線のないようご注意下さい。異常発熱や火災・故障の原因となります。
 - 電源を入れたまま配線工事をしないで下さい。異常発熱や火災・故障の原因となります。
 - 適合電線を使用し、各端子は確実にしめつけて下さい。指定外電線の使用や不十分な結線は機器の異常発熱・火災の原因となり危険です。
 - 湿気の多い場所、腐食性ガスの発生する場所に取付けないで下さい。火災や感電の恐れがあります。
 - 分解・改造をしないで下さい。異常発熱や火災・故障などの原因となります。
 - 電源のアース配線は必ずおこなってください。感電や故障の原因となります。
 - 接続端子には、絶縁被覆付圧着端子を使用して下さい。感電や故障の原因となります。
 - 施工後、ケースカバーを必ず取り付けて下さい。感電や故障の原因となります。

<仕様>

プログラム選択信号 (接点入力)	無電圧a接点 (DC12V 約6mA/一点) (接点入力有効ON 100ms以上)	
時刻補正信号入力 (接点入力)		
記憶容量	約8GB	
プログラム数	8プログラム (接点再生), 999プログラム (スケジュール再生)	
スケジュール数	99スケジュール、カレンダー-4年	
制御チャンネル数 (制御器具台数)	512チャンネル×4系統 (2048チャンネル) (3チャンネル器具の場合680台)	
内蔵時計精度	月差13秒	
表示操作部	LED表示部	STATUS CPU : 動作状態 緑点灯 STATUS ERROR : エラー時 赤点灯 LAN : LAN接続時 緑点灯 DMX1~4 : DMX信号送信時 緑点灯
	ボタン操作部	MENU、▽、△、SET
	液晶表示部	16文字 × 2段 (バックライト有り)

- 液晶表示部・ボタン操作部による操作は施工確認用の機能です。運用では使用できません。
- 演出データの作成、変更作業は別途、弊社にて請け賜ります。(有償)

特記事項 周辺機器は、本器より50mm以上距離を空けて配置すること	定格入力電圧	AC100V~242V、50/60Hz共用	(1/2)
	定格電力	3.3W	品番 : NND27010K
	演出データ入力	イーサネット信号 (10/100BASE-T)	演出プログラム自動再生器
	出力信号	DMX512 × 4系統	コントローラA1 タイプa
板厚	SUS t=1.2	設置場所	屋内盤 (鍵付)
本体色	黒	接続機器	LEDカラー演出用端末器具・電源ボックス
質量	約2.3Kg	動作環境	温度0℃~35℃、湿度35%~85%
			七原 林
			パナソニック株式会社

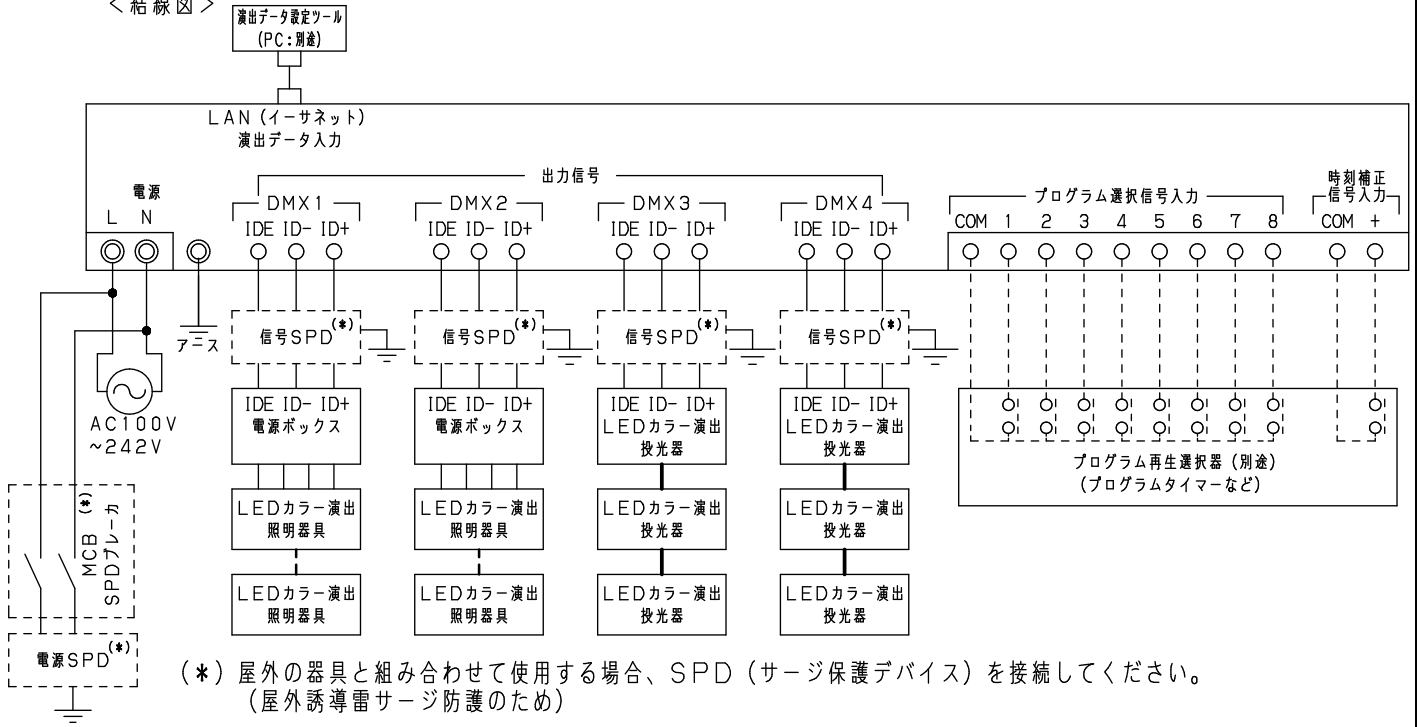
単位：mm 第三角法 (JIS A-4)

NND27010K-K1



⚠ 注意：商品には寿命があります。詳細はCLX2021XAをご参照ください。

< 結線図 >



< 適合電線 (盤内配線) >

- 電源・・・1.25mm²~2mm²X2c
- 接地・・・2mm²以上
- DMX512出力・・・KPEV-S相当 0.3mm²~0.9mm²ペア
- イーサネット入力・・・CAT5e又はCAT6 LANケーブル
- 外部接点・・・EM-CPEE Ø0.9mm
又はEM-IPEE-SB 0.75mm² 相当

【注意事項】

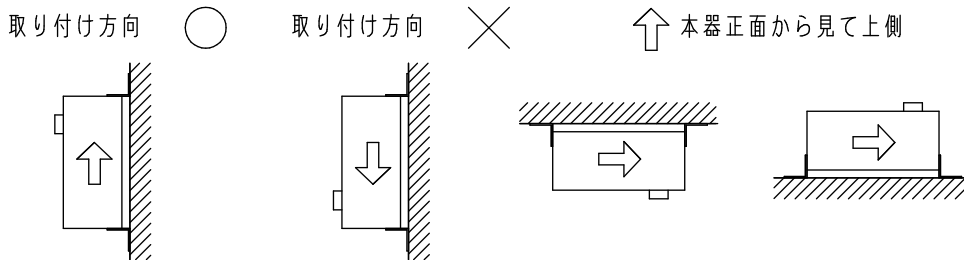
- 電源・DMX512出力・外部接点の各電線は、絶縁被覆付圧着端子で接続してください。
- 各電線を盤外から本器に直接配線・接続しないでください。
- 盤外からの電線は端子台等を用いて中継することによる盤内接続としてください。
- 電源線と信号線を束ねて配線しないでください。
- 盤から盤外部の屋外に配線する場合は屋外用のケーブルをご使用ください。

< 配線長 >

- DMX512・・・最大200m
- イーサネット・・・最大100m

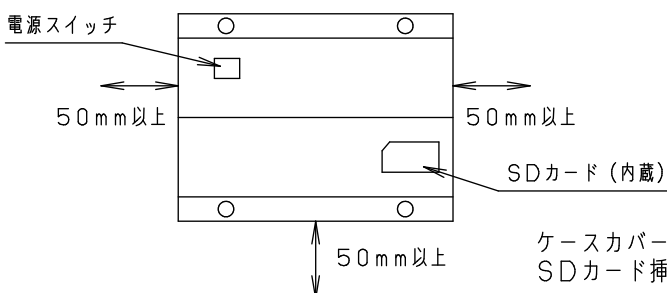
< 盤内取り付け >

- 取り付け方向



- 取り付けスペース

施工を容易にするために本器のまわりにスペースを設けるようにしてください。



ケースカバーの取り外し、SDカード挿抜可能なスペースとしてください。

(2/2)

品番：NND27010K
演出プログラム自動再生器
コントローラA1 タイプa
(結線図)

七原 林

パナソニック株式会社

単位：mm 第三角法 (JIS A-4)

NND27010K-KE1

