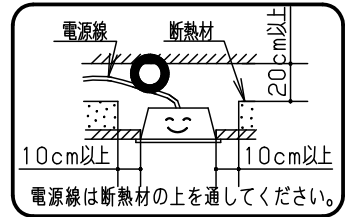
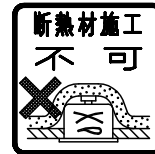
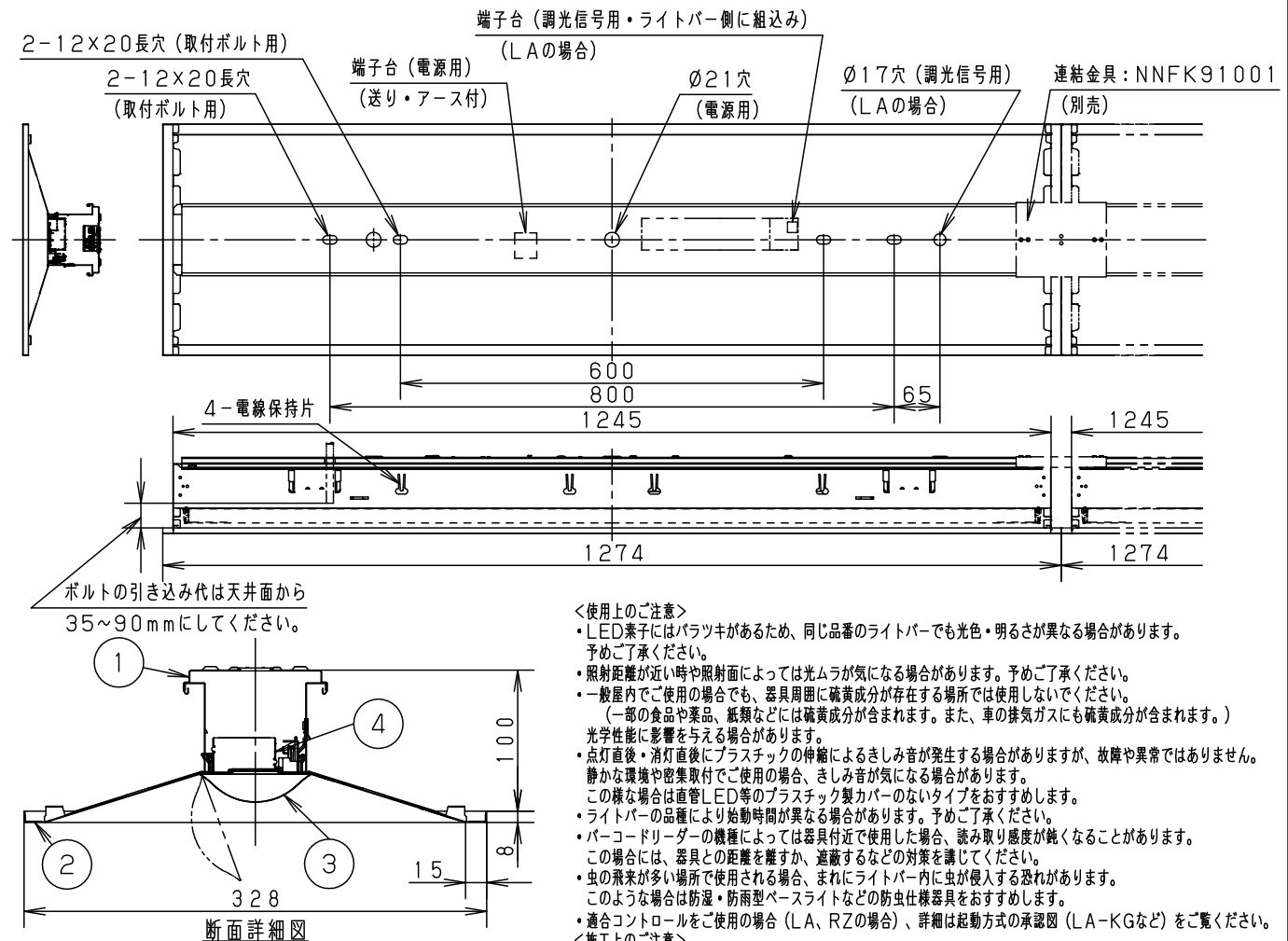


⚠ 安全に関するご注意

- 一般屋内用器具です。直射日光の当たる場所、湿気の多い場所、振動の強い場所、雨水のかかる場所、風の強い場所、腐食性ガスの発生する場所では使用しないでください。落下・感電・火災の原因となります。
- 器具本体は単独で使用できません。必ずパナソニック製iDシリーズ専用本体とライトバーの組合せでご使用ください。落下・感電・火災の原因となります。
- 断熱材、防音材をかぶせて使用しないでください。火災の原因となります。
- 水平天井埋め込み取付専用器具です。他の取り付けはしないでください。落下の原因となります。
- ライトバーに衝撃を与えないでください。破損した場合、感電・火災の原因となります。



	組合せ品番	本体品番	ライトバー品番	定格値			器具光束・消費電力・消費効率	端子台容量
				定格電圧	100V	200V	242V	
Pipit調光	埋込XLX429VED RZ9	NNLK42330	NNL4200EDT RZ9	入力電流	0.175A	0.089A	0.073A	2360lm・16.7W・141.3lm/W
				消費電力	16.7W	16.7W	16.7W	
調光	埋込XLX429VED LA9		NNL4200EDT LA9	入力電流	0.169A	0.085A	0.070A	2360lm・16.3W・144.7lm/W
				消費電力	16.3W	16.3W	16.3W	
非調光	埋込XLX429VED LE9		NNL4200EDT LE9	入力電流	0.169A	0.085A	0.070A	2360lm・16.3W・144.7lm/W
				消費電力	16.3W	16.3W	16.3W	



埋込寸法：
 (単体) 300×1257
 (単体連結時) 300×(1274×N-20)
 (N=連結台数)

<使用上のご注意>

- ・LED素子にはバツキがあるため、同じ品番のライトバーでも光色・明るさが異なる場合があります。予めご了承ください。
- ・照射距離が近い時や照射面によっては光ムラが気になる場合があります。予めご了承ください。
- ・一般屋内で使用の場合でも、器具周囲に硫黄成分が存在する場所では使用しないでください。(一部の食品や薬品、紙類などには硫黄成分が含まれます。また、車の排気ガスにも硫黄成分が含まれます。)
- ・光学性能に影響を与える場合があります。
- ・点灯直後・消灯直後にプラスチックの伸縮によるさしみが発生する場合がありますが、故障や異常ではありません。静かな環境や密集取付でのご使用の場合、さしみが気になる場合があります。
- ・この様な場合は直管LED等のプラスチック製カバーをおすすめします。
- ・ライトバーの品種により始動時間が異なる場合があります。予めご了承ください。
- ・バーコードリーダーの機種によっては器具付近で使用した場合、読み取り感度が鈍くなることがあります。この場合には、器具との距離を離すか、遮蔽するなどの対策を講じてください。
- ・虫の飛来が多い場所で使用される場合、まれにライトバー内に虫が侵入する恐れがあります。このような場合は防湿・防雨型ベースライトなどの防虫仕様器具をおすすめします。
- ・適合コントロールをご使用の場合(LA、RZの場合)、詳細は起動方式の承認図(LA-KGなど)をご覧ください。
- <施工上のご注意>
- ・電源線の引き込み穴は余分な電源線を天井裏に押し込むため、天井裏には障害物が無いようにしてください。
- ・電源線の器具間送り配線の場合は、電線保持片を折り曲げて電源線を固定してください。
- ・電源方式により騒音(うなり)が大きくなる場合がありますので、以下の配線を行ってください。
 - ・三相電源を使用する場合は、必ず接地側を器具の端子台のN極に接続してください。
 - ・電源と器具間に片切りスイッチを設ける場合は、必ず非接地側(充電側)にお取り付けください。
- ・Pipit調光タイプは器具全体が視認できる場所に水平に設置してください。ルーバ天井や傾斜天井、造作物の内部には設置できません。

ホワイト	マンセル1.0G9.6/0.1	5				品名
LED	昼光色(6500K)	4	電 源		ライトバーに組込み	一般タイプ 明るさ: 2500lmタイプ 埋込XLX429VED
器具質量	4.0kg (組合せ状態)	3	ライトバー		カバー材質 ポリカーボネート(乳白)	
特記事項		2	反射板	銅板(t0.5)	高反射白色粉体塗装	田 雀 村 部
		1	本 体	亜鉛銅板(t0.4)		
		部番	部 品 名	材質・素材厚	備 考	パナソニック株式会社

