

⚠ 注意：商品には寿命があります。詳細はCLX2021HAをご参照ください。

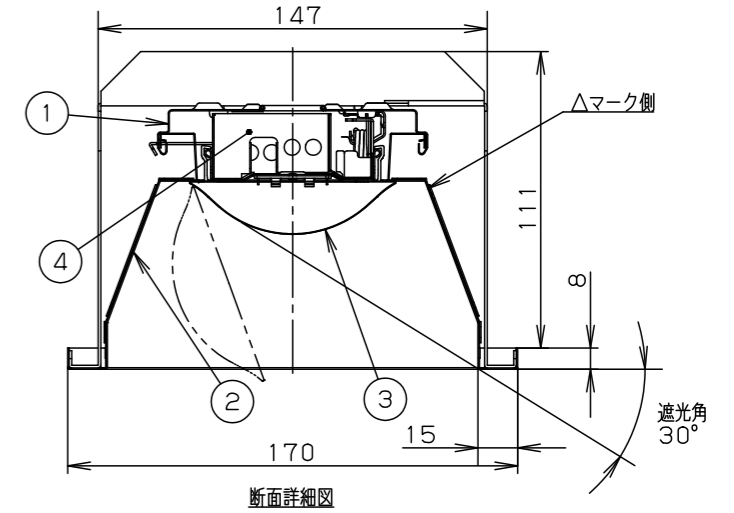
グリーン購入法適合

⚠ 安全に関するご注意

- 一般屋内用器具です。直射日光の当たる場所、湿気が多い場所、振動の強い場所、雨水のかかる場所、風の強い場所、腐食性ガスの発生する場所、粉じんの発生する場所では使用しないでください。落下・感電・火災の原因となります。
- 周囲温度は、5~35℃で使用してください。指定以外の使用温度で使用すると、火災やちらつき・短寿命の原因となります。
- 器具本体およびライトバーは単独で使用できません。必ずパナソニック製 iD シリーズ専用本体とライトバーの組み合わせで使用してください。落下・感電・火災の原因となります。
- ライトバーに衝撃を与えないでください。破損した場合、落下・感電・火災の原因となります。
- 断熱材、防音材をかぶせて使用しないでください。火災の原因となります。
- 水平天井埋込専用です。他の取り付けはしないでください。落下の原因となります。

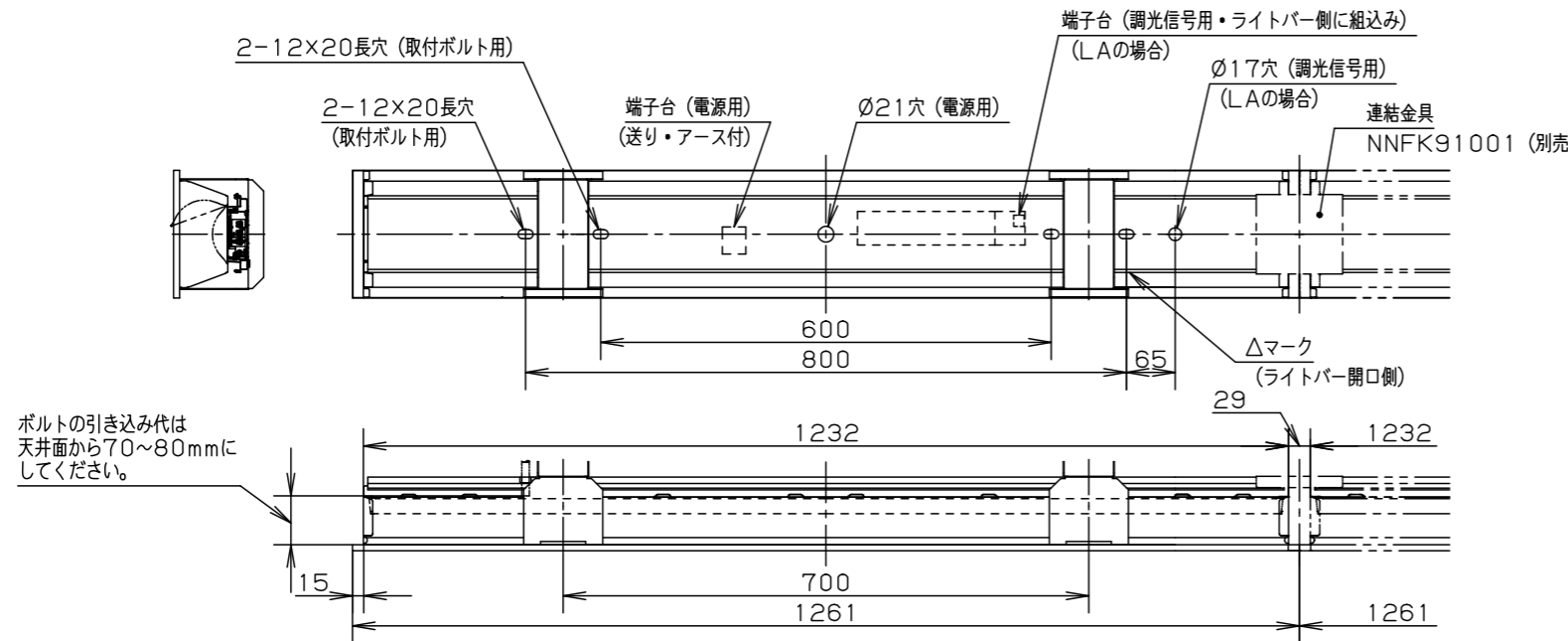


	組合せ品番	本体品番	ライトバー品番	定格値			器具光束・消費電力・消費効率	端子台容量	
				定格電圧	AC100V	AC200V			AC242V
調光	埋込XLX410FEVT LA9	NNLK42762J	NNL4100EVT LA9	入力電流 消費電力	0.133A 13.1W	0.068A 13.1W	0.056A 13.1W	1740lm・13.1W・132.8lm/W	20A
非調光	埋込XLX410FEVT LE9		NNL4100EVT LE9	入力電流 消費電力	0.133A 13.1W	0.068A 13.1W	0.056A 13.1W		



- ＜使用上のご注意＞
- LED素子にはばらつきがあるため、同じ品番のライトバーでも光色・明るさが異なる場合があります。あらかじめご了承ください。
 - 照射距離が近い時や照射面によっては光ムラが気になる場合があります。あらかじめご了承ください。
 - 一般屋内でご使用の場合でも、器具周囲に硫黄成分が存在する場所では使用しないでください。(一部の食品や薬品・紙類・車の排気ガスにも硫黄成分が含まれます。) 光学性能に影響を与える場合があります。
 - 点灯直後・消灯直後にプラスチックの伸縮によるさしきみ音が発生する場合がありますが、故障や異常ではありません。静かな環境や密集取り付でご使用の場合、さしきみ音気になる場合があります。このような場合は直管LEDなどのプラスチック製カバーのないタイプをおすすめします。
 - 点灯させる際に、明るくなるまでの時間や動作がライトバーの品種により異なる場合があります。あらかじめご了承ください。
 - パーコードリーダーの機種によっては器具付近で使用した場合、読み取り感度が鈍くなる場合があります。この場合には、器具との距離を離すか、遮蔽などの対策を講じてください。
 - 虫の飛来が多い場所で使用される場合、まれにライトバー内に虫が侵入するおそれがあります。このような場合は防湿・防雨型ベースライトなどの防虫仕様器具をおすすめします。
 - 適合コントロールをご使用の場合(LAの場合)、詳細は起動方式の説明書(LA-KGなど)をご覧ください。

- ＜施工上のご注意＞
- 電源線の引き込み穴は余分な電源線を天井裏に押し込むため、天井裏には障害物がないようにしてください。
 - 電源線の器具間送り配線は、エンドより器具内送り配線することもできますが、器具内のスペースが狭くなっていますので、天井裏に電源線を戻して配線することを推奨します。
 - 電源方式により騒音(うなり)が大きくなる場合がありますので、以下の配線を行ってください。
 - ・三相電源を使用する場合は、必ず接地側を器具の端子台のN側に接続してください。
 - ・電源と器具間に片切りスイッチを設ける場合は、必ず非接地側(充電側)に取り付けてください。



埋込穴寸法 (単体) : 150×1235
 埋込穴寸法 (単体連結時) : 150×(1261×N-19) (N=連結台数)

ホワイト マンセル1.0G9.6/0.1	5				基本灯具 一般タイプ 明るさ: 2000lmタイプ 埋込XLX410FEVT
LED 温白色 (3500K、Ra83)	4	電源		ライトバーに組み込み	
器具質量 3.4kg (組合せ状態)	3	ライトバー		カバー材質 ポリカーボネート (乳白)	XLX410FEVT-K2 田村
特記事項	2	反射板	鋼板 (t0.4)	高反射白色粉体塗装	
	1	本体	亜鉛鋼板 (t0.4)		単位: mm 第三角法
	部番	部品名	材質・素材厚	備考	パナソニック株式会社